

# Regolamento del torneo

## FútbolEvents INDOOR MASTERS



Care allenatrici, cari allenatore. Vi avete iscritto per il FútbolEvents INDOOR MASTERS 2021/22. Vi preghiamo di ascoltare i seguenti regolamenti e d'informare il vostro team delle direttive. Auguriamo al vostro team e ai tutti i fans un bello soggiorno.

### 1. Disciplina

Squadre che si distinguono per essere antisportive su e allato al campo e distruggono o danneggiano il materiale vengono essere escluso del torneo. Inoltre gli avvenimenti devono essere trasmesso all'associazione regionale competente.

### 2. Iscrizione

I responsabili delle squadre si devono annunciare 10 minuti avanti della prima partita all'ufficio del torneo, anche per pagare la quota d'iscrizione (nel caso che non già pagato) et per consegnare una lista dei giocatori con il numero e il nome.

### 3. Distinzione ai tornei di qualificazione

Tutti i giocatori (massimi 12 giocatori per squadra) ricevono un premio.

### 4. Quantità dei giocatori

Allievi E, D e C: 1 portiere più 4 giocatori  
Allievi F: 1 portiere più 5 giocatori

### 5. Durata della partita

Allievi F, E, D e C: secondo l'iscrizione (9-12 minuti)

### 6. Equipaggiamento

Si può solo giocare con le scarpe da ginnastica con una suola chiara. Tutti i giocatori devono portare i parastinchi.

### 7. Annate delle categorie & partecipazione

Allievi F, E, D e C secondo il regolamento dello SFV

Allievi F, E e D CHF 100.00 (Ticino)  
Allievi C CHF 120.00 (Ticino)

### 8. Regole del gioco

Tutti i regolamenti dello SFV sono validi. L'eccezione sono elencate in seguito.

## **9. Calci di punizione / fuorigioco / la regola del retropassaggio**

Tutti i calci di punizione sono indiretti (anche i corner). La regola del retropassaggio è valida e il fuorigioco non è valido.

## **10. Campo da gioco**

Giochiamo sul campo della pallamano. Se la palla lascia il campo, deve essere tirato nel campo con un calcio di punizione indiretto (solamente basso).

(Ad eccezione di Allievi F)

## **11. Rimessa dal fondo**

Il portiere può fare la rimessa dal fondo con le mani o con i piedi. La palla è nella partita quando è uscito della area di rigore. Il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo.

## **12. Area di rigore**

L'area di rigore è marcato. Solitamente è la area di rigore del pallamano.

## **13. Sanzione**

Cartellino giallo	= 2min
Cartellino Giallo-Rosso	= Tempo di gioco Pena e sospensione dalla prossima partita del torneo.
Cartellino rosso	= esclusione dal resto del torneo (Tranne che per la frenata d'emergenza senza lesioni)

## **14. Forfait**

Se una squadra fa tardi, risulta una sconfitta forfait 0:2.

Se una squadra non viene senza disiscrizione (14 giorni dal torneo) devono fare una fattura di penitenza di CHF 200.00.

## **15. Parità di punti**

Nel caso di una parità di punti decide:

- a) Differenza reti
- b) Incontro diretto
- c) Quantità più alta delle reti fatte
- d) Quantità più bassa delle reti ottenute
- e) Calci di rigore

## **16. Calcio d'invio / Maglie**

La prima squadra gioca da sinistra a destra e ha l'inizio della partita. Se le due squadre hanno i colori uguale, abbiamo delle maglie per la seconda squadra.

## **17. Cambio dei giocatori**

Il cambio dei giocatori è autorizzato in qualunque momento durante la partita. Non è necessario di ammiccarlo all'arbitro.

## **18. Proteste**

Proteste devono essere annunciate immediato dopo la partita contro pagamento di CHF 100.00 all'ufficio del torneo. Decisioni dell'arbitro non sono contestabili. A una apprezzamento, la tassa del proteste viene restituito.

## **19. Torneo finale**

Nelle categorie degli juniores, il loro 1° e 3° posto li qualifica per il torneo finale.

Il torneo finale si svolgerà nel fine settimana 14./15. maggio 2022 nell'Hallenstadion di Zurigo. Per il torneo finale sarà addebitata una tassa d'iscrizione di CHF 100.00.

IMPORTANTE: Se una squadra si qualifica per il torneo finale una seconda volta (o più), FútbolEvents deciderà il luogo di partenza. Fondamentalmente una squadra può qualificarsi solo una volta per il torneo finale.

## **20. affronta**

È vietato il paracadutismo a cavallo o a scorrimento.

In F- ed E-Juniors i placcaggi sono penalizzati solo in caso di fallo.

## **21. Cancellazione**

Se il torneo di qualificazione o la finale non può essere disputato a causa di ordini ufficiali, forza maggiore, pandemie o epidemie, la quota del torneo non può essere rimborsata. Verrà emesso un voucher per un torneo di qualificazione a vostra scelta.

## **22. osservazione**

Il comitato del torneo prenderà la decisione finale su tutti i casi non trattati in questa sede.