

Règlement de la Ligue

FútbolEvents GIRLS INDOOR LEAGUE

Chères entraîneuses. Chers entraîneurs. S'il vous plaît, respectez les règles et informez aussi votre équipe. Nous souhaitons votre équipe et vos supporters des tournois fantastiques dans les différentes salles.

1. la discipline

Les équipes qui se distinguent par une conduite antisportive grossière sur et en dehors du terrain, ainsi que par la destruction ou l'endommagement malveillant de leur équipement, seront exclues de la ligue. En outre, les incidents seront transmis à l'association ou aux autorités régionales responsables.

2. l'inscription à la ligue

L'inscription au championnat est définitive.

Si une équipe se retire de la ligue à court terme (dans les 30 jours), des frais de 400,00 CHF seront facturés en plus des frais de participation.

3. les terrains de jeu, les balles et le temps de jeu

Tous les matchs se dérouleront dans des salles triples sur un terrain de jeu d'au moins 38m x 18m et d'au plus 42m x 25m.

Le marquage du terrain de handball en salle s'applique.

La zone de remplacement est située sur le côté du terrain où sont placés les bancs des joueurs et où les joueurs entrent et sortent du terrain lors d'un remplacement.

Chaque zone de substitution a une longueur de 5 m et est délimitée par une ligne perpendiculaire à la ligne de touche. La zone de remplacement est située directement devant les bancs des joueurs des deux équipes.

Des ballons de futsal officiels sont utilisés.

4. durée du jeu

La durée du jeu est de 1 x 20 minutes. Le temps n'est pas arrêté pendant les interruptions.

En cas de match nul à la fin de la période régulière, une séance de tirs au but de 6 m est organisée immédiatement lors des matchs finaux (matchs décisifs).

5. la validité des objectifs

Les buts peuvent également être marqués dans la propre moitié du terrain.

6. forfait / non présentation d'une équipe

L'arrivée tardive d'une équipe ou l'abandon d'un match en raison d'une faute manifeste de l'équipe entraîne une défaite par forfait de 0:2.

Si une équipe est absente du tournoi sans notification préalable (21 jours avant le jour du tournoi), nous lui facturerons une indemnité de 100,00 CHF en plus des frais du tournoi !

7. égalité des points

En cas d'égalité, le classement du groupe sera déterminé :

- Différence d'objectifs
- Rencontre directe
- Classement du fair-play (points de pénalité / fautes)
- Plus grand nombre de buts marqués
- Moins de buts marqués
- Fusillade de pénalité

8. tirage au sort dans les parties finales

En cas de match nul en finale, une séance de tirs au but aura lieu. Lors des tirs au but, 5 joueurs différents s'affrontent. Tous les joueurs peuvent participer à la séance de tirs au but dès le début. Un joueur ne peut prendre le départ une deuxième fois que si tous les joueurs d'une équipe ont déjà marqué. La séance de tirs au but se déroulera selon les nouvelles règles de la FIFA : ABBAABBAAB

9. sélection latérale / coup d'envoi / tenue

La première équipe nommée joue de gauche à droite du point de vue du bureau du tournoi et donne le coup d'envoi. Si les deux équipes ont les mêmes couleurs de maillots, la deuxième équipe nommée mettra une salopette ou un kit de remplacement.

10. liste des équipes

Les représentants des équipes doivent se présenter au bureau du tournoi 30 minutes avant le match de leur équipe et soumettre une liste officielle.

11. protestations

Les protestations doivent être adressées par écrit au jury immédiatement après le match pour un montant de 100,00 CHF. Les décisions factuelles des arbitres ne sont pas contestables. Les frais de réclamation seront remboursés si la réclamation est acceptée.

12. l'assurance

L'assurance accident des participants est à la charge des clubs respectifs. Chaque joueur ou équipe doit s'assurer contre les accidents et le vol. A la ligue, nous avons un simple kit médical. En cas d'accident ou de blessure grave, l'entraîneur de l'équipe concernée est responsable des soins. FútbolEvents décline expressément toute responsabilité.

13. interdiction de fumer / interdiction d'alcool

Il est absolument interdit de fumer dans toute la salle de sport (halls, vestiaires, tribunes, foyer). Il est strictement interdit à tous les joueurs de boire de l'alcool pendant le tournoi.

14. sanctions

1. carton jaune pendant le match	
2. carton jaune pendant	l'exclusion du match pour ce match + min. 1 suspension de match
carton rouge pendant	l'exclusion du match pour ce match + min. 1 suspension de match
3 cartons jaunes pendant le championnat	1 suspension pour le match suivant

Les cartons jaunes seront remis à zéro pour les FINALES.

15. hors-jeu

Il n'y a pas de hors-jeu dans le futsal

16. les fautes et les comportements antisportifs

Les coups francs directs (si, de l'avis de l'arbitre, il y a eu négligence, imprudence ou violence) sont lorsque le joueur :

- donne ou tente de donner un coup de pied à un adversaire,
- fait trébucher un adversaire,
- saute sur un adversaire,
- rencontre un adversaire,
- frappe ou tente de frapper un adversaire..,
- pousse un adversaire,
- harcèle un adversaire
- détient un adversaire
- crache sur un adversaire
- joue délibérément la balle avec la main

Les infractions mentionnées ci-dessus sont des fautes cumulatives ; dans la surface de réparation, elles sont sanctionnées par un coup de pied de réparation (6 mètres).

Les coups francs indirects (l'arbitre lève sa main plate jusqu'à ce que le coup franc ait été exécuté) sont toutes les fautes non mentionnées ci-dessus et en plus :

Un gardien de but provoque un coup franc indirect pour l'équipe adverse si elle :

- touche à nouveau le ballon dans sa moitié de terrain après qu'il lui ait été délibérément passé par un coéquipier et avant que le ballon n'ait été joué ou touché par un adversaire,
- touche ou contrôle le ballon avec sa main après qu'un coéquipier lui ait délibérément passé le pied,
- touche ou contrôle le ballon de la main après l'avoir reçu d'un coéquipier immédiatement après une rentrée de touche,
- toucher ou contrôler le ballon avec la main ou le pied pendant plus de quatre secondes dans sa moitié de terrain.
- Pénalités personnelles : carton jaune, carton jaune-rouge et carton rouge (exclusion du match) - toutes les pénalités entraînent toujours une pénalité de 2 minutes où l'équipe doit jouer en infériorité numérique.
- Deux minutes après l'expulsion, un remplaçant peut entrer sur le terrain de jeu, si le chronométreur/arbitre l'autorise. Après que l'adversaire a marqué un but, l'équipe est autorisée à terminer le match en infériorité numérique.

17. Coups francs

- Il existe des coups francs directs et indirects
- Distance minimale de 5 mètres (si l'adversaire ne respecte pas la distance, il sera averti directement par l'arbitre ; 4 sec. - la règle recommence à chaque fois)
- Exécution dans les 4 secondes, sinon coup franc indirect pour l'adversaire

Fautes accumulées

- Les infractions sanctionnées par des coups francs directs (voir 8. a) sont des fautes cumulatives.
- les trois premières fautes cumulées par match : coup franc direct avec mau-er ; distance 5 mètres
- à partir de la quatrième faute cumulée par match, il y a un penalty de 10 mètres, sans mur, coup de pied de but direct (pas de dégagement possible)
- si la quatrième faute se produit dans la zone située entre la marque des 10 mètres et la ligne de but de l'équipe, l'équipe adverse a la possibilité de tirer directement au but à partir de ce point ou de la marque des 10 mètres

Règlement du tir de pénalité de 10 mètres

- Le gardien de but doit se trouver dans sa surface de réparation et à au moins 5 mètres du ballon.
- Tous les joueurs de terrain doivent se trouver derrière la ligne imaginaire de 10 mètres et à au moins 5 mètres de la balle
- Le joueur qui exécute le coup franc doit être clairement identifié et tenter de marquer directement sur le coup franc ; il ne peut pas passer le ballon
- Il n'y a pas de limite d'élan et le tir de suivi est possible
- Le coup de pied de réparation de 10 mètres (ou le coup franc direct) doit également être exécuté après la fin du temps de jeu normal.
- Autres règles concernant le penalty

18. le coup de pied de réparation

Un coup de pied de réparation doit être accordé à l'équipe dont les joueurs commettent l'une des infractions passibles d'un coup franc direct dans leur propre surface de réparation alors que le ballon est en jeu.

Réglementation relative à l'exécution d'un tir de pénalité de 6 mètres

- Le gardien de but de l'équipe qui défend doit rester sur sa ligne de but, face au botteur, entre les poteaux jusqu'à ce que le ballon soit botté.
- Tous les autres joueurs sont derrière ou à côté du point de penalty et à au moins 5 mètres du point de penalty.
- Il n'y a pas de limite d'élan et le coup de pied de pénalité peut être repris
- Le coup de pied de pénalité doit être tiré même après la fin du temps de jeu normal.

19. le coup d'envoi

- Une rentrée de touche est accordée lorsque le ballon a complètement franchi la ligne de touche ou touché le plafond.
- Distance minimale de 3 mètres (si l'adversaire ne respecte pas la distance, elle sera admonestée par l'arbitre et avertie la deuxième fois - 4 secondes - la règle recommence)
- Un but ne peut pas être marqué directement sur une rentrée de touche.
- exécution dans les 4 secondes, sinon coup de pied pour l'adversaire

20. coup de pied de but

- Le gardien de but doit lancer le ballon en dehors de la surface de réparation (il est autorisé à lancer le ballon au-delà de la ligne centrale).
- Un but valable ne peut pas être marqué directement par un jet de la main.
- Le gardien de but ne peut pas rejouer le ballon dans sa propre moitié de terrain tant qu'il n'a pas été joué ou touché par un adversaire. Le gardien de but peut toucher le ballon dans la moitié du terrain de l'adversaire en tant que joueur "normal".
- Exécution dans les 4 sec. après que le gardien de but a pu lancer le ballon, sinon coup franc indirect pour l'adversaire sur la ligne de la surface de réparation

21. coup de pied de coin

- Distance minimale de 5 mètres (si l'adversaire ne respecte pas la distance, elle est admonestée par l'arbitre et avertie la deuxième fois - 4 sec. - la règle recommence à chaque fois)
- Exécution dans les 4 secondes, sinon lancer du but pour l'adversaire.

22. les droits sur les photos et les films

Tous les participants acceptent que les photos et vidéos prises à la LIGUE D'INTERIEUR DES FILLES soient utilisées à des fins publicitaires sur nos médias sociaux.

23. annulations

Si la ligue ou les finales n'ont pas lieu ou sont annulées en raison d'ordres officiels, de cas de force majeure, de pandémies ou d'épidémies, les frais du tournoi ne peuvent pas être remboursés. Les équipes recevront un bon de participation à la ligue.

24. remarques

Le tournoi se déroulera selon les règles officielles du futsal. Le comité du tournoi prendra la décision finale sur tous les cas enregistrés ici.

Toute reproduction totale ou partielle, transmission électronique ou autre, modification ou utilisation à des fins publiques ou commerciales sans le consentement écrit préalable de FútbolEvents est interdite et fera l'objet de poursuites.